



Estimados padres/madres:

Les proponemos la actividad extraescolar de: **ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS**

Cursos: 3º a 6º de primaria. HORARIO: martes y jueves de 13 a 14 horas



Con piezas de LEGO, construirán diferentes robots y mecanismos que se accionarán mediante motores y sensores. La programación de las diferentes órdenes que quieran que ejecuten los robots la harán en el ordenador con el programa SCRATCH.

Durante el curso se alternarán clases de construcción de robots y programación de los mismos con otras clases de programación de videojuegos con Code Combat, un entretenido videojuego para aprender a programar, sin necesidad de contar con ningún conocimiento previo donde podemos aprender los fundamentos de la programación escrita de diferentes lenguajes, mientras nos divertimos jugando y escribiendo códigos desde nuestro navegador.



CUOTA MENSUAL -----35,00 € por alumno. Desde Octubre hasta Mayo
INSCRIPCIÓN-----32,00 € (La inscripción se cobra con el primer mes y una por familia (la mayor) para todos los cursos. El tercer hermano en actividades no paga en una actividad). Los alumnos no inscritos a la A.M.P.A. la cuota y inscripción se incrementará en 6€

CONDICIONES GENERALES:

- Durante vacaciones escolares no hay clase.
- **Actividades especiales** durante el curso y **diploma** al finalizarlo.
- **Profesorado titulado, especializado y con experiencia**, que hará un **seguimiento personalizado del niño** reflejado en el **informe cuatrimestral** que damos a los padres.
- La cuota mensual se cobrará por domiciliación bancaria del 2 al 5 del mes en curso. La devolución de un recibo ocasionara gastos a cargo del alumno. Si hay 2 recibos impagados el alumno no podrá asistir a la actividad hasta que se realice el pago.

Para información, modificación de datos o bajas llamen de lunes a jueves de 9 a 14 y de 15 a 18 y viernes de 9 a 14 h. Es importante que entreguen el boletín de inscripción en **SECRETARÍA** hasta el **20 de SEPTIEMBRE**. Las plazas son limitadas.

Corte y entregue el boletín inferior y conserve la parte superior hasta finalizar el curso antes



INSCRIPCIÓN PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA-PRIMARIA NIÑO JESÚS 2019-20

APELLIDOS: _____ NOMBRE: _____ ¿SE QUEDA A COMEDOR?: _____ CURSO 19/20: _____

FECHA NACIMIENTO: _____ DIRECCIÓN: _____ C.P.: _____

LOCALIDAD: _____ TELÉFONOS Y HORAS DE LOCALIZACIÓN: _____

E-MAIL: _____

SUS DATOS BANCARIOS PARA COBRARLE:

Nombre Titular Cuenta: _____

IBAN: _____ / _____ / _____ / _____ / _____ / _____

Firmado por el titular de la cuenta

RELLENE UN BOLETÍN DE INSCRIPCIÓN POR ALUMNO

NO TENDRÁ VALIDEZ SI NO ESTÁ CUMPLIMENTADO EN SU TOTALIDAD.

POR FAVOR, DEN ORDEN DE PAGO A SU BANCO.

Los datos que nos aportan serán incluidos en un fichero propiedad de la Asociación Educo-Deportiva IDEF inscrito en la Agencia Española de Protección de Datos con el nº de registro T21077/2010. La recopilación de estos datos tiene como finalidad prestar un correcto servicio a los alumnos y a los padres, pudiendo ser conocidos por los monitores responsables en cada caso y por el Colegio.